Денисова Елена Николаевна воспитатель, МБДОУ "Колокольчик", г. Ноябрьск, ЯНАО

Интеллектуально-познавательная игра с использованием информационно-коммуникационных технологий в старшей группе компенсирующей направленности для детей с тяжелыми нарушениями речи на тему «Зимующие птицы»

Цель:

Создание условий для познавательного взаимодействия и общения со сверстниками; развития у воспитанников умений применять имеющиеся знания в новых условиях соревновательного типа.

Задачи:

Содействовать развитию любознательности и познавательной мотивации. Способствовать систематизации и обобщению знаний воспитанников о зимующих птицах.

Развивать логическое мышление, умение мысленно расчленять сложное контурное изображение объекта (птицы) и выкладывать его из геометрических фигур. Совершенствовать умение решать арифметические задачи, выделять первый звук в словах и составлять из них новое слово, упражнять в словообразовании.

Развивать внимание, умение удерживать в памяти задание (инструкцию) и действовать в соответствии с ней.

Воспитывать умение работать в команде.

Интеграция образовательных областей:

«Познавательное развитие», «Социально-коммуникативное развитие», «Речевое развитие», «Художественно-эстетическое развитие».

Предварительная работа:

Изготовление эмблем. Подбор иллюстративного материала.

Материалы и оборудование:

Колокольчик, медиа презентация с иллюстративным рядом, 16 наборов геометрических фигур («Танграм»), магнитная доска, магнитные комплекты эмблем команд (1 большая и 8-10 маленьких), 2 комплект магнитов (по 5-6 штук 2-х цветов), 2 конверта с пазлами зимующих птиц, разнос, песочные часы на 30 сек., 1 мин, 1.5 мин и 2 мин., медиапроектор, экран, ноутбук, бэйджи с именами детей, медали.

Ход игры:

Ведущий: Добрый день, ребята! (Слайд 1) Я приглашаю вас на игру «БРЕЙН-РИНГ», в которой команды соревнуются в скорости ответов на вопросы ведущего, демонстрируя свою эрудицию и быстроту реакции. Я вижу, вы уже подготовились к нашей встрече, разбились на 2 команды. Прежде чем приступить к игре, нам необходимо выбрать независимое жюри.

(Слайд 2) На интеллектуальный ринг я приглашаю команды «Знайки» и «Любознайки».

Пусть победа и удача сопутствуют вам! Команды, занимайте свои места!

Перед тем как начать игру, я предлагаю познакомиться с правилами игры и критериями оценки ответов. У меня в руках колокольчик! (Слайд 3)

Колокольчик непростой Звонкий он и озорной Коль в него мы позвоним Дверь в мир знаний отворим!

Команда начинает выполнение задания только после сигнала - звонка колокольчика (показ); - на обсуждение ответов дается определенное время, которое мы будем определять с помощью песочных часов. Как только команда выполнит задание, капитан поднимает руку и называет имя игрока, который будет отвечать; - если команда в установленный срок не дает ответ или отвечает на вопрос неправильно, право ответа переходит другой команде. За правильно выполненное задание команда получает 1 балл. Жюри оценивает быстроту, правильность и обоснованность ответа.

(Слайд 4) Вопросы и задания для игры нам прислали птицы, а доставил их нам почтовый голубь. И так, мы начинаем брейн-ринг «Зимующие птицы».

Задание № 1 <u>«Узнай по описанию».</u>

Ведущий: Вам необходимо прослушать описание зимующей птицы и назвать ее. На обдумывание и обсуждение в команде дается 30 секунд. Вопросы каждой команде даются по очереди. Начинаем с команды «Знайки». Звучит колокольчик. Ведущий по очереди задает командам вопросы, они в картинках дублируются на экране. Жюри фиксирует правильность каждого ответа. По итогам ответов на все вопросы, определяют победителя. Результат фиксируется на мольберте при помощи магнитных эмблем-баллов.

- 1. Эта маленькая подвижная птичка с круглой головой, короткой шеей, овальным туловищем, короткими и округлыми крыльями, коричневым оперением. Клюв твёрдый, к концу заострённый. В холодную пору птицы сидят, плотно прижавшись друг к другу, нахохлившись. (Воробей.) (Слайд 5а)
- 2. Это красивая птица. У неё на голове чёрная шапочка, щёки белые, на горле чёрная полоса галстучек, крылья и хвост серые, спина жёлто-зелёная, а брюшко жёлтое. (Синица.) (Слайд 5б)
- 3. У этой птицы красивое пёстрое оперение. Верх тела чёрный, на голове и шее белые пятна, на сложенных крыльях белые полосы, подхвостье и «шапочка» красные. Клюв прочный и острый, легко может долбить кору деревьев. (Дятел.) (Слайд 5в)
- 4. У этой птицы верх головы, крылья, хвост чёрные; спина голубовато-серая, а брюшко красное. Клюв короткий, толстый, чёрного цвета. Любит ягоды рябины (Снегирь.) (Слайд 5г)
- 5. Голова, крылья, хвост у этой птицы чёрные, а по бокам белоснежные пёрышки. Хвост длинный, прямой, будто стрела. Клюв прочный и острый. В лесу предупреждает всех об увиденном своим стрекотом (Сорока.) (Слайд 5д)
- 6. У этой птицы крупное, продолговатое туловище, большие сильные ноги. Ходит она большими шагами. Клюв крепкий, большой. Голова, горло и крылья чёрные, а остальное тело серое. (Ворона.) (Слайд 5е)

Задание № 2 <u>«Назови по-другому».</u>

Скажите, как по-другому можно назвать птицу, у которой длинный хвост? (Длиннохвостая). Правильно, длиннохвостая. Как по-другому можно назвать птицу, у которой желтая грудь? (Желтогрудой). Задание понятно? Начинаем с команды «Знайки»:

Как можно назвать птипу, у которой:

- 1. Черные глаза черноглазая.
- 2. Красная грудь красногрудая
- 3. Короткий хвост короткохвостая
- 4. Розовые щеки розовощекая
- 5. Кривые лапы криволапая

6. Желтые крылья - желтокрылая

Ведущий: Молодцы! Справились успешно. Ждем решения жюри. Продолжаем наше интеллектуальное состязание.

Задание № 3 <u>«Юные математики»</u>

Каждой команде нужно решить по 2 задачи. На обдумывание и обсуждение ответа дается 30 секунд. Первыми решают задачу команда «Любознайки».

| «Любознайки» | «Знайки» |
|------------------------------------|---------------------------------------|
| (Слайд 6) | (Слайд 7) |
| Пять ворон на крышу сели | К серой цапле на урок |
| Две еще к ним прилетели, | Прилетело 6 сорок. |
| Отвечайте быстро, смело | А из них лишь две сороки |
| Сколько всех их прилетело? (5+2=7) | Приготовили уроки. |
| | Сколько лодырей-сорок |
| | Прилетело на урок? (6-2=4). |
| (Слайд 8) | (Слайд 9) |
| Пять сорок пришли на урок | Пять синиц на ветку сели |
| Одна из сорок не знала урок. | К ним две галки прилетели, |
| Сколько прилежно | Сосчитайте быстро детки |
| Трудилось сорок? (5-1=4) | Сколько птиц теперь на ветке? (5+2=7) |

Ведущий: Уважаемое жюри, вам слово!

Задание № 4 *«Конструкторское бюро»*

В конструкторское бюро поступил заказ: «Создать из различных блоков (геометрических фигур) изображения птиц». Поможем конструкторам? Ваша задача по контурному рисунку определить птицу и выложить ее из геометрических фигур. (Слайд 10)

Выиграет та команда, которая за 2 минуты создаст большее количество изображений птиц из танграмов. Члены команды могут помогать своим товарищам только советом.

После выполнения задания дети, с опорой на рисунок с прорисованными деталями танграма (на слайде медиа презентации), выполняют самоконтроль выложенного изображения. Ведущий: Ребята, предлагаю вам проверить, правильно ли вы выложили фигуру птицы. (Слайд 11) Капитанов прошу сосчитать, сколько игроков команды выполнили задание правильно, и назвать птицу.

Пока члены жюри оценивают качество работы помощников конструкторов, я приглашаю вас на веселую разминку и предлагаю поиграть в веселую игру.

(Слайд 12) Физкультминутка «Серенькие перышки»

Воробьи - воробушки, Похлопывание руками по бокам.

Серенькие перышки! Махи руками вверх – вниз.

Клюйте, клюйте крошки Стучим кулачками перед собой. У меня с ладошки! Дуем на раскрытые ладони.

Нет, с ладошки не клюют Развели руки в стороны, пожали плечами. И погладить не дают. Руки на пояс, наклоны туловища влево –

вправо.

Как бы нам поладить, Хлопки в ладоши.

Чтоб дались погладить?

Ведущий: Немного отдохнули? Ждем оценки жюри.

(Слайд 13) Конкурс капитанов «Блиц вопросы»

Отвечает тот, кто первый поднимет руку. Если ответ не верный, ответить может капитан другой команды. За каждый правильный ответ капитан команды приносит 1 балл своей команде. Итак, мы начинаем:

- 1. Какая птица лечит деревья? (дятел)
- 2. Какие птицы охотятся ночью? (филин, сова.)
- 3. Какие птицы перекочевывают на зиму к жилью человека? (синица большая, сорока, ворона, галка)
 - 4. Сколько глаз у двух синичек? (четыре)
 - 5. Какую птицу называют «лесной газетой»? (сороку)
 - 6. Назовите зимующих птиц, на голове которых есть хохолок? (свиристель, хохлатая синица)
 - 7. Какая птица любит сало и даже творог? (синица)
 - 8. У какой зимующей птицы самый длинный язык? (дятел)
 - 9. Чем покрыто тело птиц? (перьями)
 - 10. Какая птица легко вылущивает семена из сосновых и еловых шишек? (клест)
 - 11. Какая птица имеет очень длинный хвост? (сорока)
 - 12. Эта птица труженик, у него есть своя кузница. (дятел)
 - 13. У этой птицы два раза в год появляются птенцы. (снегирь)
- 14. Эта небольшая птичка настоящая красавица. Её ярко-жёлтое брюшко не спутаешь ни с какой другой птицей. (синица)
 - 15. Он шустрый, привлекает к себе внимание громким чириканием. (воробей)
 - 16. За любовь к блестящим предметам ее называют воровкой. (ворона, сорока)

Ведущий: Уважаемое жюри, вам слово!

Задание №5 <u>«Сложи пазлы»</u>

Ведущий: Следующее задание командам — из частей собрать картинку с зимующими птицами. Назвать, что изображено на ней. (Слайд 14а) Время на задание 1,5 минуты. И так, капитаны команд называют зимующую птицу, которую сложила команда. (Слайд 146) Жюри оценивают выполненное задание.

Ведущий: А мы с вами подошли к финалу, и это значит, что у нас осталось последнее задание. Перед его проведением давайте посчитаем, сколько баллов заработала каждая из команд.

Задание №6 «Разгадай ребус»

Ведущий: Ребята, задание очень сложное. Первыми начинают «Любознайки». **(Слайд 15)** Внимание на экран! Вам нужно из первых звуков названий картинок составить слово. На выполнение задания дается 1 минута. Время пошло.

«Любознайки» выполняют задание, затем команды меняются местами.

1. Дом, яблоко, телефон, ель, ложка - **(Слайд 16)** (дятел) *(задание для команды «Любознайки»)*

Следующий ребус для команды «Знайки» (Слайд 17)

2. Кот, лампа, ёж, сумка, торт - (Слайд 18) (клёст) (задание для команды «Знайки»)

Ведущий: Просим жюри оценить выполнение задания.

Итог: Ведущий: Вот и подошла к завершению наша необычная игра брейн-ринг. Прежде чем объявить победителей, хочу узнать: Вам понравилась игра? Какое из заданий для вас было самым сложным? С чем легче всего справились?

(Слайд 19) Для подведения итогов игры и награждения победителей, слово предоставляем нашему компетентному жюри.

Вручение медалей.