

**План – конспект занятия по коррекции звукопроизношения.
Автоматизация звука [Ц]**

Цель: автоматизировать звук [Ц] в словосочетаниях , соблюдать четкость артикуляции и логическое ударение.

Сюжетно – ролевая основа «Волшебный мяч».

План

1.Игра с мячом «Один – много».

Ребенок образует существительные множественного числа, следя при этом за правильностью произношения звука [Ц], и возвращают мяч педагогу.

Пример: танец – танцы.

боец –

отец –

конец –

рубец –

танец - и т.д.

2. Игра «Запомни – повтори».

Образец: витая цепь - цепь (какая?) – витая.

новый цех –

легкая пыльца –

длинноногая цапля –

удивленное лицо –

голодный птенец - и т.д.

3. Игра «Назови лишний предмет»

цапля – кольцо – зонг;

заяц – кот – овца;

мяч – огурец – цыпленок;

самолет – циркуль – цепь.

4. Упражнение «Кого не стало?»

Образование родительного падежа множественного числа существительных.

зайцы – зайцев ;

яйца – яиц;

певцы – певцов;

танцы – танцев;

птицы – птиц;

синицы – синиц и т.д.

5.Итог занятия