

*Ревенков Александр Юрьевич
Солдатченков Андрей Николаевич
учителя трудового обучения
ОКОУ "Пенская школа-интернат для детей с ОВЗ"
Курчатовского р-на Курской области*

**Методическая разработка познавательно-развлекательного
мероприятия "Умелые руки" для детей с ОВЗ**

Цели:

- обобщить и закрепить знания, полученные на уроках трудового обучения;
- развивать у учащихся сообразительность, логическое мышление;
- содействовать сплочению коллектива учащихся, созданию благоприятного психологического микроклимата;
- воспитывать эстетический вкус, ответственность перед коллективом, критическое отношение к достигнутому результату.

Оборудование: карточки с заданиями, анаграммы, листы белой бумаги, столярные, слесарные и разметочные инструменты, деревянные заготовки, парты.

Подготовка к мероприятию: участники делятся на 2 команды, определяется состав жюри.

Ход мероприятия:

Организационный момент.

Ведущий: Дорогие друзья, мы рады приветствовать вас на ежегодном конкурсе «Умелые руки», на котором наши участники покажут свои знания и умения, смекалку и мастерство, дружбу и взаимовыручку.

Сегодня мы проведем конкурсную программу для 2-х команд. А жюри определит лучших мастеров и знатоков. При этом оценивая не только их сноровку, но и аккуратность, не только знания, но и смекалку.

В состав нашего жюри входят...

Ведущий:

В веке nano - технологий забываем мы порой, что в душе любой мужчина должен быть мастеровой. Должен все уметь он в жизни: суп варить, дрова колоть, гвоздь забить в любую стену, грядку чисто прополоть, и чинить розетку в доме, и ножовкою пилить, ловко полочку повесить, стены красить и белить. И хотя повсюду сервис окружает нас сейчас, это в жизни пригодится, может вам еще не раз.

1. Конкурс: «Разминка»

Придумать название, эмблему и девиз команды.

- Первая команда « _____ »

Девиз: _____

- Вторая команда « _____ »

Девиз: _____

2. Конкурс: «УГАДАЙ СЛОВО»

ЦИКУРЛЬ	АКЙЕЛИН	ЛИПА
АРУБНОК	НКИЛЬНАПИ	ОТМОКОЛ
СТАКВЕР	ОРЛЕВС	КОНСТА

(Циркуль, линейка, пила, рубанок, напильник, молоток, верстак, сверло, станок)

За каждое правильно угаданное слово команда получает 1 балл.

На выполнение задания дается две минуты.

По дощечке, как по речке я корабликом иду,

Постоянно поднимая завитушки на ходу.

(Рубанок)

Хоть зубастая ужасно, но зато полезная,

Что угодно отгрызет полоса железная.

(Пила)

Не боксер я, но могу стукнуть, если нужно,

Шляпы лишь одни торчат, спрятались все дружно.

(Молоток и гвозди)

3. Конкурс: «ШУРУПОВЕРТЫ»

Каждый из членов команды должен выйти и отверткой закрутить в заготовку по одному шурупу.

Шурупы должны быть закручены полностью, в одну линию, примерно на одинаковом расстоянии друг от друга. За скорость максимальная оценка 3 балла, за каждый правильно закрученный шуруп 1 балл.

После этого точно так же шурупы надо выкрутить. Максимальная оценка 3 балла. Общая оценка получается из суммы баллов.

В то время, пока наши участники справляются с заданиями, мы с залом будем за них болеть и отгадывать загадки.

Что угодно мы зажмем и удержим прочно,

Только ручку покрути, сделаем все срочно.

(Тиски)

Мы за хвост его схватили и склонились на бочок,

Он, скрипя, наружу лезет, как из норки червячок.

(Гвоздь)

Я шершавая такая по доске гуляю

Все ворсинки и пылинки разом расчищаю.

(Наждачная шкурка)

4. Конкурс: «ОТПИЛИТЬ БРУСОК»

Каждая команда получает деревянный брусок длиной 600 мм с ровно отпиленными торцами. Участники каждой команды поочередно выходят к верстаку, отмеряют на бруске заготовку длиной 60 мм и отпиливают ее. Каждая команда должна отпилить по 5 заготовок.

Оценивается скорость - максимальная оценка 3 балла. Соответствие заданной длины – 1 балл, Ровность отпиленных торцов – 1 балл.

Итоговая оценка за конкурс выводится из суммы всех баллов

5. Конкурс: «ПАНТОМИМА»

От каждой команды требуется по 3 участника. С помощью жестов и мимики изобразить заданное слово. Команда должна угадать, что изобразили их участники. На отгадывание слова дается минута.

Оценка за каждое угаданное слово -3 балла.

6.Конкурс: «ПРИШЕЙ ПУГОВИЦУ»

От каждой команды требуется по одному участнику. Участники должны вдень нить в иглу и пришить пуговицу к лоскуту. Оценивается качество пришитой пуговицы. Максимальное количество баллов 3

7. Конкурс: «РАЗБЕРИ И СОБЕРИ СТУЛ»

8. Конкурс: «МОЛОТОБОЙЦЫ»

Вызываются по одному участнику от каждой команды. Каждый участник получает молоток, гвоздь и деревянную заготовку. Участники по очереди бьют молотком, каждый по своему гвоздю. Побеждает команда, которая первая забьет гвоздь, не согнув его. За выполненное задание команда получает 3 балла.

Подведение итогов

Ведущий:

Сегодня мы проверили все то, что вы учили,

Сегодня вы ответили за то, что не учили,

Смекалку вашу тоже проверили сполна,

И смеха захлестнула вас бурная волна,

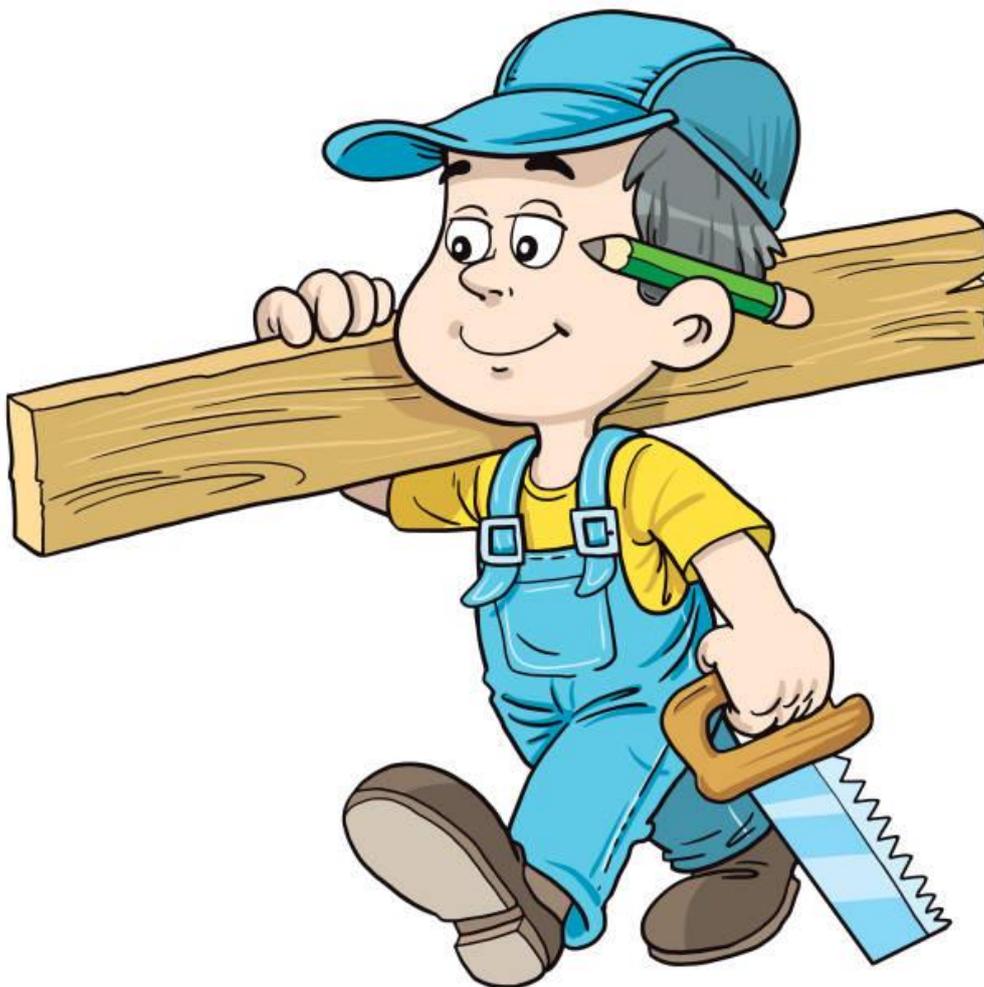
Пришла пора итоги совместно подводить,

Жюри сейчас об этом нам будет говорить.

Жюри объявляет итоги, награждает победителей и участников.

Приложения

Столяры



Слесари



ПРОДАВЕЦ	ЭЛЕКТРИК	ШАХТЕР
ГРУЗЧИК	СТРОИТЕЛЬ	ПОЖАРНЫЙ

ЦИКУРЛЬ	АКЙЕЛИН	ЛИПА
АРУБНОК	НКИЛЬНАПИ	ОТМОКОЛ

СТАКВЕР	ОРЛЕВС	КОНСТА

ЦИКУРЛЬ	АКЙЕЛИН	ЛИПА

АРУБНОК	НКИЛЬНАПИ	ОТМОКОЛ

СТАКВЕР	ОРЛЕВС	КОНСТА

БЛАНК ЖЮРИ

СТОЛЯРЫ		СЛЕСАРИ	
Название конкурса	Количество баллов	Название конкурса	Количество баллов
«РАЗМИНКА»		«РАЗМИНКА»	
«УГАДАЙ СЛОВО»		«УГАДАЙ СЛОВО»	
«ШУРУПОВЕРТЫ»		«ШУРУПОВЕРТЫ»	
«ОТПИЛИТЬ БРУСОК»		«ОТПИЛИТЬ БРУСОК»	
«ПАНТОМИМА»		«ПАНТОМИМА»	
«ПРИШЕЙ ПУГОВИЦУ»		«ПРИШЕЙ ПУГОВИЦУ»	
«РАЗБЕРИ И СОБЕРИ СТУЛЬ»		«РАЗБЕРИ И СОБЕРИ СТУЛЬ»	
«МОЛОТОБОЙЦЫ»		«МОЛОТОБОЙЦЫ»	
ИТОГО:		ИТОГО:	