

Класс: 6 - 7

Форма занятия: с применением игровых технологий и ИКТ.

Цель: Расширение кругозора учащихся с ОВЗ через игру. Активизация работы учащихся за счет во влечения их в игру. Умственное развитие логического мышления, умение правильно и последовательно рассуждать.

Задачи мероприятия:

- формирование интереса к математике;
- повышение творческой деятельности учащихся;
- развитие логического мышления;
- развитие навыков общения;
- сплочение коллектива.
- формирование устойчивости внимания;
- воспитание у учащихся культуры поведения, чувство ответственности;

Оборудование: компьютер, проектор, презентация, 2 шкатулки (с шоколадом и без), листочки с алфавитом, ручки, сувениры участникам и победителям подарки победителю.

Ход игры:

1. Вступительное слово ведущего.
 2. Правила игры «Поле чудес».
 3. Выбираются учащиеся каждой тройки игроков с помощью логических заданий, каждое из которых представлены в презентации на отдельном слайде.
 4. Выявляется победитель, награждаются участники.
- Так же проводятся остальные туры, финал, суперфинал и игра со зрителями.

(1-2 слайд). Заставки из «Поле чудес» 1 канала

Ведущий. Добрый день, дорогие друзья! Я рада приветствовать вас на большой математической игре «Поле чудес». Девиз нашей встречи - «Математика без границ». Ваше активное участие – это гарантия того, что наша встреча будет интересной, содержательной, запоминающейся. Участвовать в игре должны все: игроки, болельщики, гости.

Сегодня с нами те, кто хочет учиться с увлечением. Все, кто любит тайны, загадки, приключения. Все, кто любознателен, трудолюбив, настойчив! Дорогие участники игры, захватите с собой смекалку, находчивость, смелость, а смелость, говорят, города берет, и тогда победа будет всегда за вами. Успехов вам!

Условия игры такие же, как на телеигре «Поле чудес». Игра проходит в 3 тура. Победители с каждого тура выходят в финал. Победителем игры будет 1 человек. Отгадываем слово, спрятанное на табло по буквам.

(4 слайд) Знакомство с правилами игры.

Перед тем как я приглашу первую тройку игроков в студию, я расскажу некоторые правила игры.

В ходе игры каждый участник имеет возможность передать привет кому-либо, показать свои артистические способности.

Если участник игры отгадывает подряд 3 буквы, то он имеет право на две шкатулки: одна- пустая, а в другой лежит шоколадка.

На нашем барабане есть сектор «Приз», сектор «Банкрот», сектор «+», сектор удвоения очков «x2».

Если вы выбираете приз в случае выпадения этого сектора, то вам предлагается 2 ящичка, а вы выбираете содержимое одного из них.

Итак, мы начинаем игру капитал-шоу «Поле математических чудес».

Для участия в 1 туре игры нам нужны 3 человека. Будем выбирать их среди вас.

Отборочный тур:

По его результатам отбираются игроки участники каждой тройки.

Вопросы отборочного тура.

Первая тройка игроков:

(5 слайд) Вопрос 1. Вычисли: $48: 8 + 54: 9 - 3 \cdot 2$ (6)

Вопрос 2. Пять ворохов сена и семь ворохов сена свезли вместе. Сколько ворохов сена получилось? (1)

Вопрос 3. Сколько будет, если к пяти прибавить семь – одиннадцать или одиннадцать? (12)

Ведущий: Молодцы! Прошу первую тройку игроков занять свое место за барабаном.

1 тур.

(6 слайд) Задание первой тройке: В древности такого термина не было. Его ввёл в XVII веке французский математик Франсуа Виет. В переводе с латинского он означает «спица колеса». Какой это термин? (Радиус)

(7 слайд) Игровое поле.

(8 слайд) Игра со зрителями:

У одного старика спросили, сколько ему лет. Старик ответил, что неделю назад ему исполнилось 96 лет. Но дней рождения у него было всего 24. Как это понимать?

(Старик родился 29 февраля.)

Вручение подарков игрокам.

Вторая тройка игроков:

(9 слайд) Вопрос 1. Мальчики пилят бревно. Они сделали 10 распилов. Сколько получилось чурбачков? (11)

Вопрос 2. На одной руке 5 пальцев, на двух 10, а на 10 руках? (50)

Вопрос 3. Живет в двухэтажном доме. Бывает правильной и неправильной? О чем идет речь? (О дроби)

2 тур.

(10 слайд) **Задание второй тройке:** Именно этот учебник был первой энциклопедией математических знаний. По нему учился М.В.Ломоносов, назвавший его «вратами учёности». Именно в нём впервые на русском языке введены понятия «частное», «произведение», «делитель». Назовите учебник. (АРИФМЕТИКА)

(11 слайд) Игровое поле.

(12 слайд) **Игра со зрителями:** У Лены было целое яблоко, 2 половинки и 4 четвертинки. Сколько яблок было у Лены? (3 яблока)

Вручение подарков.

Третья тройка игроков:

(13 слайд). Вопрос 1. В одной семье у каждого из трех братьев есть сестра. Сколько детей в семье? (4)

Вопрос 2. Если в прямоугольнике один угол срезать, сколько будет углов? (5)

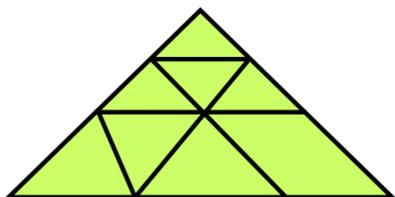
Вопрос 3. В обыкновенной дроби это число записывается под чертой. (ЗНАМЕНАТЕЛЬ)

3 тур.

(14 слайд) **Задание третьей тройке:** Сегодня любому дошкольнику известно, что такое часы и для чего они служат, и нет ничего проще чем определить время по часам. Однако так было не всегда. Над проблемой точного времени трудились многие поколения изобретателей. А какие часы были первыми? (СОЛНЕЧНЫЕ) (16 слайд)

(15 слайд) Игровое поле.

(17 слайд) **Игра со зрителями:** Сколько здесь треугольников?



11 треугольников

Вручение подарков игрокам.

Финал.

(18 слайд) Задание на финал: Предмет математика вы начали изучать с 1 класса. Математика – это орудие, с помощью которого человек познает и покоряет окружающий мир. Математика – слово греческого происхождения. Что в переводе с греческого означает слово «математика»? **(НАУКА)**

(19 слайд) Игровое Поле.

Вручение подарков игрокам.

(21 слайд) Список призов для победителя финальной игры:

1. Ручка шариковая - 50 очков (*обыкновенная*).
2. Набор писчей бумаги - 100 очков (*тетрадь*).
3. Нож самозатачивающийся безопасный - 100 очков (*точилка*).
4. Вентилятор - 200 очков (*ментоловые конфеты*).
5. Фен - 200 очков (*расческа*).
6. Набор полотенец - 300 очков (*бумажные салфетки*).
7. Графопроектор - 500 очков (*карандаш*).
8. Полотер - 650 очков (*ластик*).
9. Летательный аппарат - 1000 очков (*воздушный шарик*).
10. Подзарядное устройство - 1000 очков (*шоколадка*).
11. Пылесос - 1500 очков (*носовой платок*).

(22 слайд) Заставка «Суперигра»

Суперигра.

(23 слайд) Задание на суперигру:

Входишь в одну дверь,
А выходишь из трёх.
Думаешь, что вышел,
А на самом деле вошёл.
Что это? **(РУБАШКА)**

Ведущий: Можно назвать любые три буквы. Время на отгадывание 1 минута.

(24 слайд) Игровое Поле

(25 слайд) Призы ДЛЯ суперигры:

1. Автомобиль (*игрушечный*).
2. Строящаяся дача (*набор цветного картона*).
3. Экскурсия по Волге на теплоходе (*набор открыток*).
4. Бесплатный ужин на двоих (*два сырка*).

Итог игры. Награждение победителя.