

Лучшая авторская дидактическая игра.

Развивающая игра.

Автор Афанасьева А.Н

Образовательная область социально-коммуникативная: формирование основ безопасности.

Тема «Азбука безопасности».

Возраст детей - 5 лет.

Формы организации подгрупповая 4-5 человек

Программное содержание.

Цель. Формирование у детей представления о правилах безопасного поведения и о действиях в случае экстренных ситуаций.

Задачи.

1. Образовательные: закрепить знания детей о профессиях служб спасения, их номерах и атрибутах.

2. Развивающие: развитие умения ориентироваться в случаях экстренных ситуаций;

закрепление знаний в игровой ситуации.

3. Воспитательные: воспитание дисциплинированности, ответственности за свою

безопасность и безопасность окружающих.

Методические приемы: объяснение, показ, игра.

Оборудование и материалы: 24 разрезные картинки с изображением атрибутов служб спасения (Приложение 1, 2, 3, 4), 4 игровых поля с номерами телефонов служб спасения (Приложение 5, 6, 7, 8),

Методическое оснащение. Белая К.Ю. Формирование основ безопасности у дошкольников.

Предварительная работа. Беседы о профессиях служб спасения, их номерах и атрибутах, просмотр видеоматериалов.

Время игры- 10 мин.

Ход игры.

Дети сидят за столом. Выбирается ведущий с помощью считалки. Ребята берут по одному полю с изображением номера телефона службы спасения (01, 02, 03, 04).

Ведущий показывает картинку с изображением атрибута службы спасения.

Дети определяют к какому номеру соответствует эта картинка.

Ребенок берет соответствующую картинку к своему номеру и объясняет почему она соответствует данной службе спасения.

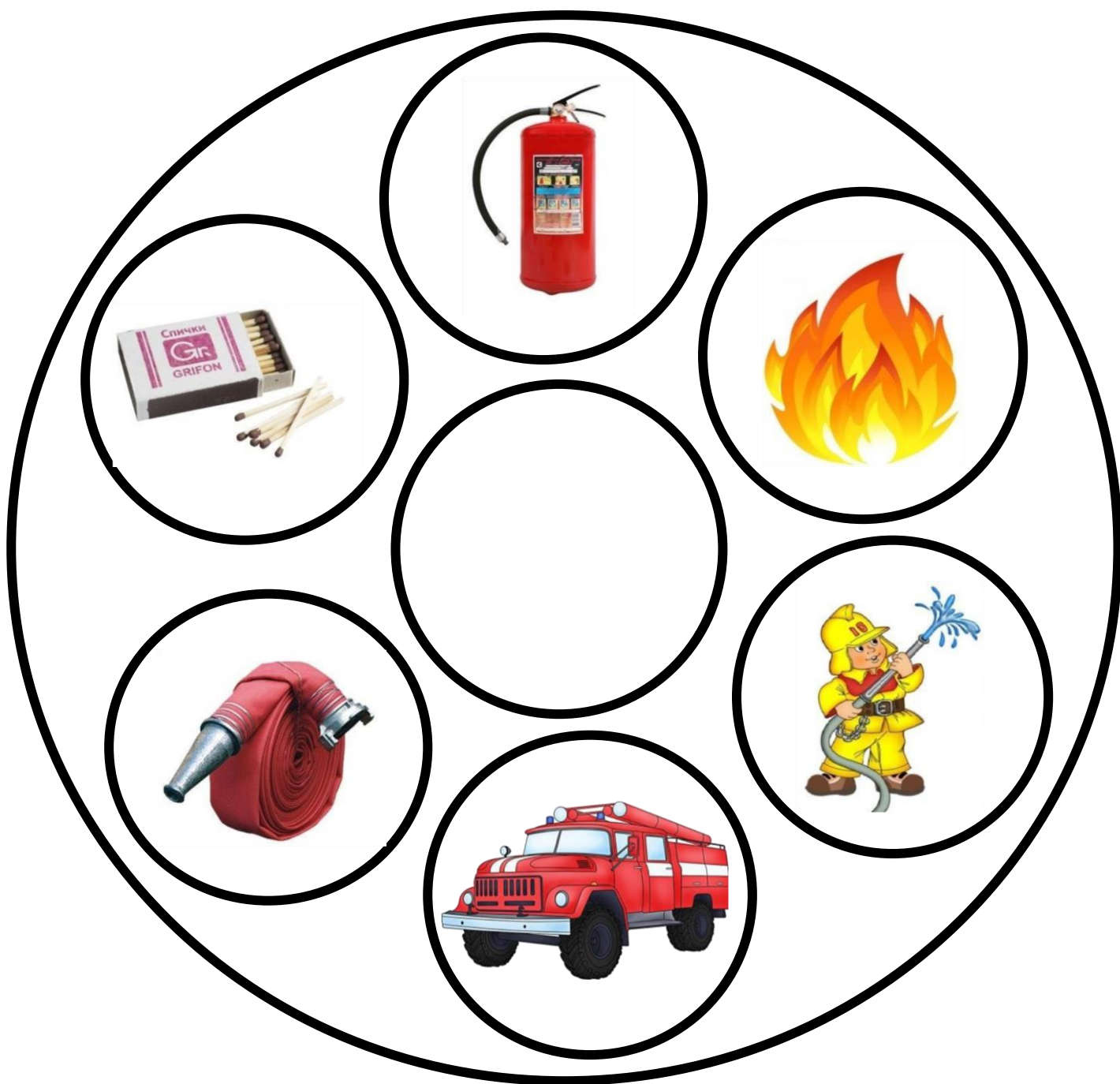
картинки с изображением атрибутов службы спасения
Выигрывает тот, кто быстрее закроет всё свое игровое поле.

Список литературы

Белая К.Ю. Формирование основ безопасности у дошкольников /
Мозаика-синтез//Москва.-2017.-64с.

Приложение 1. Разрезные к
01

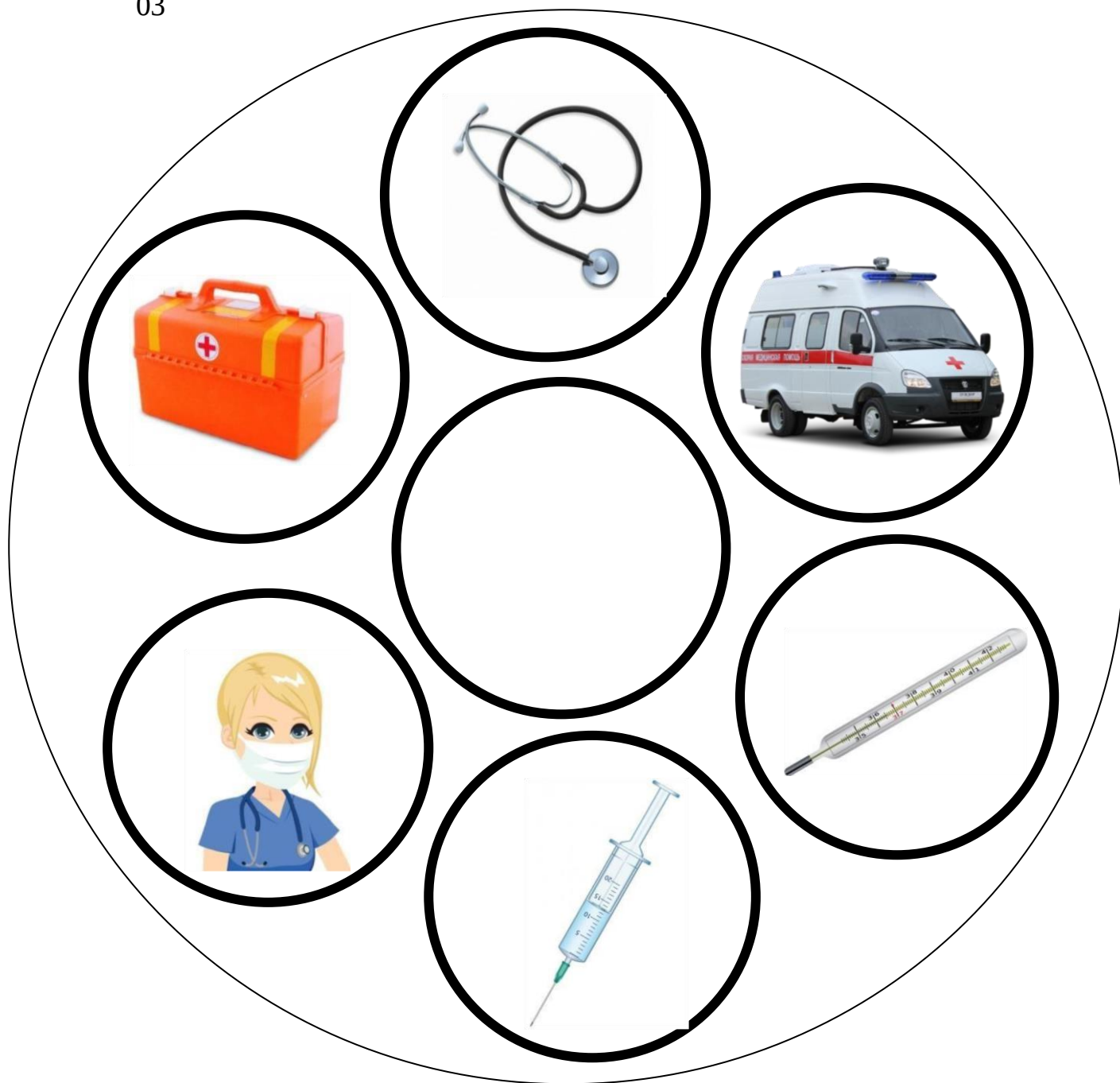
с изображением атрибутов служб



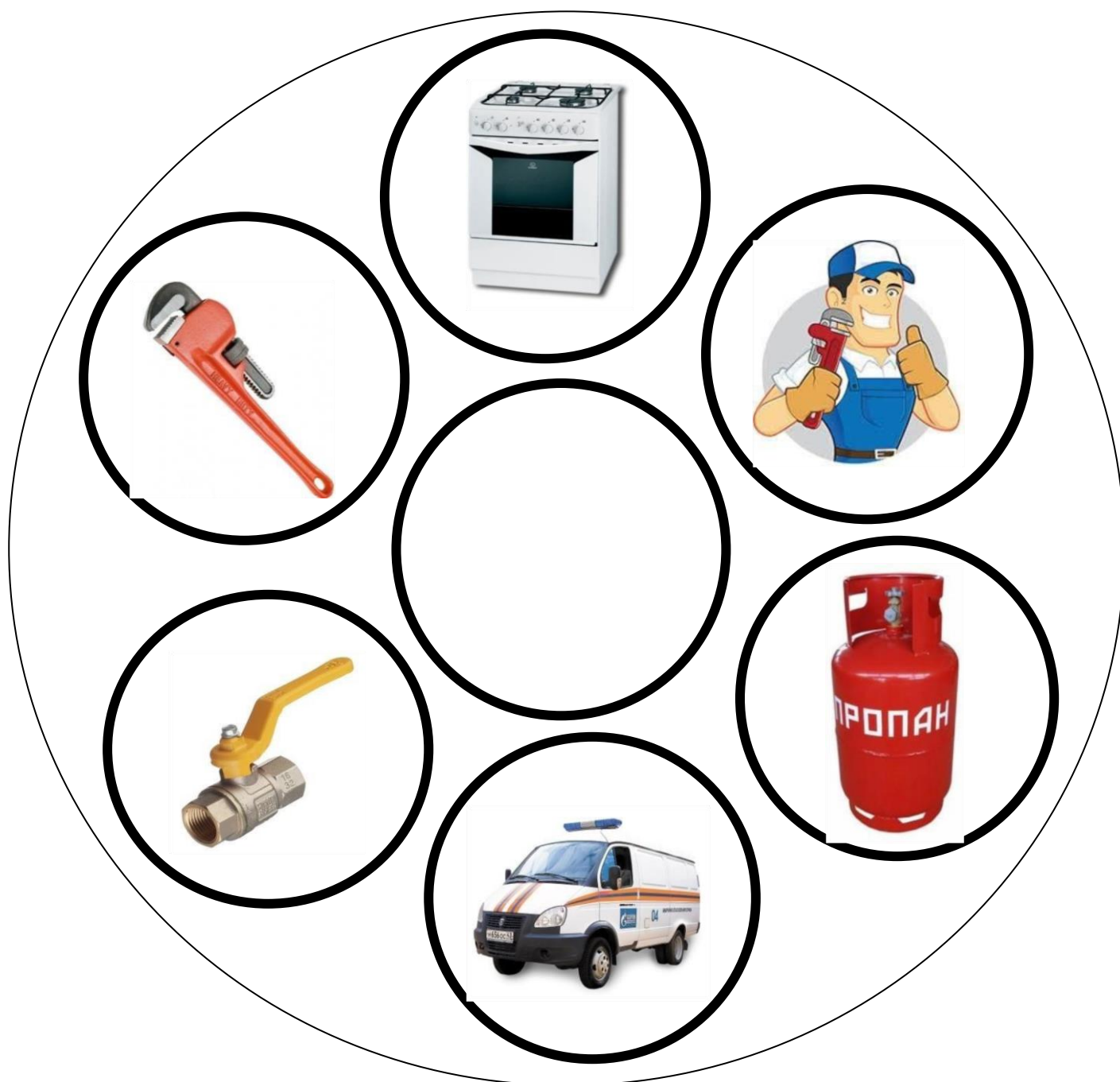


картинки с изображением атрибутов службы спасения

Приложение 3. Разрезные к



Разрезные к



картинки с изображением атрибутов службы спасения

Приложение 5. Игровое поле с номером телефона службы спасения 01.

