

Бедарева Евгения Николаевна
Инструктор по физической культуре
МБОУ «Образовательный комплекс № 5»
г. Пушкино Московской области

**Сценарий спортивного праздника «Пираты Карибского моря» для
старших дошкольников**

Аудитория: между детьми старшего дошкольного возраста (5-7 лет) на муниципальном уровне

Цель: привлечь детей к здоровому образу жизни через спортивные развлечения.

Задачи: Оздоровительные: способствовать укреплению опорно-двигательного аппарата и формированию правильной осанки.

Образовательные: формировать двигательные умения и навыки; формировать представление детей об оздоровительном воздействии физических упражнений на организм; обучать игре в команде.

Развивающие: развивать быстроту, силу, ловкость, меткость, память; развивать интерес к спортивным играм;

Воспитательные: развивать чувство товарищества, взаимопомощь, интерес к физической культуре, воспитывать в детях потребность в ежедневных физических упражнениях;

Образовательные области: «Познавательное развитие», «Социально-коммуникативное», «Физическое - развитие», «Художественно-эстетическое развитие».

Виды детской деятельности: коммуникативная, игровая, познавательная, двигательная, трудовая.

Примерное положение для команд участников

1. Сроки и место проведения

Соревнования проводятся в спортивном зале

2. Участники соревнований

2.1. Состав команды 8 человек – дети старших - подготовительных групп 5 – 7 лет (4 девочки + 4 мальчика, не имеющих медицинских противопоказаний). Детские команды должны быть укомплектованы только воспитанниками заявленного дошкольного учреждения.

2.2. Каждую команду сопровождают два сотрудника дошкольного учреждения.

2.3. Команды-участники соревнований выбирают капитана команды, готовят название команды, девиз.

3. Условия проведения соревнования:

4.1. Все участники соревнования должны быть одеты в спортивную форму и удобную спортивную обувь (кеды с резиновой подошвой или чешки, иметь эмблемы с названием команды).

4.2. Каждая команда обязательно является на соревнование с представителем, который обязан следить за порядком и помогать во время соревнования участникам.

4. ПРОГРАММА соревнований

I. Открытие соревнований. Приветствие команд-участников.

II. Разминка для детей-участников соревнований.

III. Программа соревнований:

IV. Подведение итогов и награждение.

Необходимый инвентарь (привозит каждая команда): 1 веревка, 1,5-2м или скакалка, 1 мяч 20-25см диаметр, 8 кеглей, 3 малых резиновых мяча, 4 малых обруча 70-80 см, 8 бутылок с водой 0,5 или 1 л, 1 обруч 90-100см диаметр и 16 мешочков с песком.

Сценарий праздника

Под шум моря на волнах появляются два пирата: Джек Воробей и Абордаж. Начинается буря. Пират Джек Воробей обращается к своей подруге пиратке Абордаж. Мощные волны одна за другой обрушиваются на них.

Джек: Держись! Спасайся! Мы в преддверии шторма

Пираты терпят кораблекрушение, но им удается благополучно выбраться на остров с сундуком сокровищ. Радостные и счастливые исполняют пиратский танец. Ко всем неудачам, выпавшим на долю пиратов, достается ещё одна неприятность, сундук спасли, а ключ от него утонул в море. Убитые горем пираты не знают, что им делать. И тут из морской пучины появляется осьминог, который и завладел золотым ключом от сундука с сокровищами, но злой и коварный осьминог просто так не отдаст находку, ему нужны пиратские монеты.

Пираты растеряны, как же им добыть монеты... и тут они понимают, что на острове не одни, а тут много ребят, готовых помочь бедным пиратам добыть монеты и открыть сундук с сокровищами. Это настоящее испытание для тех, кто хочет стать грозой морей и океанов.

Абордаж: Привет девчонки, привет мальчишки! Меня зовут Абордаж. Я из команды самого Джека Воробья.

Джек: Ребята, мы же с вами должны как следует поздороваться! Предлагаю начать с мальчиков. По моей команде, все мальчишки поднимут руку вверх и крикнут: «Салют!»

Абордаж: А девчонки пошлют воздушный поцелуй и произнесут: «Бонжур»!

Джек: Морские волки! Покорители океанских просторов! Непобедимые корсары! Приветствую вас на этом необитаемом острове!

Абордаж: сегодня нас ждет увлекательное путешествие – мы добудем дублоны, пиратские деньги, купим ключ от сундука с сокровищами, и наша команда непременно будет богата.

Джек: при этом наша пиратская команда и ее доблестные матросы должны пройти немало испытаний. Это и шторм, и пекло, и жажда, и многое другое.

Ведущий: сегодня соревнуются 7 команд:

За каждую победу команда получает один дублон. Команда победителей будет считаться лучшими пиратами, а её участники самыми подготовленными для жизни в самых экстремальных условиях.

Известно, что пираты смелы и отважны, быстры и находчивы. Вот мы сейчас и проверим. Итак, начинаем.

Соревнования будут состоять из нескольких этапов, которые позволят проявить вам ловкость, быстроту, выносливость, а также смекалку и находчивость.

Пират №1: а еще пираты любят отдыхать, а в это время танцевать.

Разминка

Ведущий: производит перестроение для танцев. Под музыку экипажи повторяют движения за пиратами.

Музыка. Итак, для начала разучим пиратские движения.

Все отважные пираты?

Шторм и бури не страшны?

Потому, что мы дружны!

Повторяйте хором мою команду: "Правая рука!" и одновременно ударяйте правой рукой по колену!

Показывает движение. Далее все снова поют этот куплет, но каждый раз добавляется новая команда и сопровождающее ее действие.

Левая рука! Все ударяют левой рукой по колену.

Правое плечо! Все поднимают и опускают правое плечо.

Левое плечо! Все поднимают и опускают левое плечо.

Правая нога! Все топают правой ногой.

Левая нога! Все топают левой ногой.

Голова! Все вращают головой влево вправо.

При последнем повторении работают одновременно все части тела.

Абордаж: но перед тем, как мы будем добывать монеты, разрази меня гром, если не услышим приветствие команд, старого морского волка.

Приветствие и девиз команд.

Ведущий: на самом деле, стать юным пиратом не так уж просто. Для этого надо многому научиться. Вы готовы, ребята?

Джек: на пиратской шхуне в первую очередь важна ловкость. Посмотрим, достойны ли вы быть принятыми в настоящие пираты!

- Наши состязания начинаются. Мы отправляемся в путешествие за добычей пиратских монет. Но воровать мы их не будем, а будем зарабатывать: мы же пираты XXI века, а они приличные и порядочные пираты.

1. Конкурс «Ходьба по веревке» Раскладывается длинная веревка шириной в 1.5 метра. Пираты должны пройти по ней и не заступить за её пределы. Кто справится, получает первую «чёрную метку»

Пират 1. хвалит ребят и предлагает теперь проверить их силу.

2. Конкурс «Узлы». На толстой веревке нужно завязать 8 узлов как можно туже, а когда это будет сделано.

Пират 2: очень хорошо, силу и ловкость вы показали. Но этого тоже мало. Пират должен иногда уметь подкрадываться внезапно и быть незаметным, словно тень.

3. Конкурс «Крадущийся зверь». Обозначаются линии старта и финиша. Все по команде начинают двигаться к финишу. Двигаться нужно медленно, не отрывая ног от пола и одну ступню от другой, как бы ползушим шагом. При этом нельзя смеяться и разговаривать, кто нарушит правило, сходит с дистанции.

Ведущий. Известно, что на пиратских кораблях были пушки, а заряжали их ядрами. Наши мячи похожи на ядра. И сейчас мы их поочерёдно доставим до пушки.

4. Конкурс «Донеси мяч». Мяч зажимается между ног и прыжками нужно добраться до ориентира и обратно, передать следующему.

Ведущий. Капитан самый сильный и отважный человек в команде. Пусть наши капитаны покажут себя.

5. Конкурс капитанов «Сбей башню». Нужно сбить малыми мячами 8 кеглей с расстояния пяти метров. Дается три попытки. Выигрывает сбивший все кегли первым.

6. Конкурс «Попади в цель» С расстояния пяти метров нужно попасть в обруч двумя мешочками. У кого больше мешочков в обруче, тот и заработал дублон.

Ведущий. Часто, оказавшихся на краю гибели моряков, спасали сильные руки. Пусть сейчас они помогут вам в спасении себя.

7. Конкурс «Сила в руках». Ваша задача: пробежать до ориентира одевая на себя обруч, один за одним, с веру вниз, достигнуть ориентира и бегом назад.

Ведущий. А сейчас следующее задание.

8.Конкурс «Прыгуны». Каждый участник должен будет прыгнуть как можно дальше. Следующий подходит и прыгает уже с того места, где стоит его товарищ. И так все по

очереди будут соревноваться в прыжках в длину с места. Самая прыгучая команда получает дублон.

Ведущий. Современные пираты умеют всё. Даже играть в хоккей.

9. Конкурс «Современные пираты – хоккеисты». По команде первый участник гонит мяч клюшкой к ориентиру, огибает его. Затем таким же образом возвращается. Вся команда выполняет задание. Кто вперёд – тот и победитель. Получает дублон.

Ведущий. Пират не только должен быть сильным и смелым, но ещё и умным, смекалистым. Заработайте-ка деньги умом. Осталась самая малость - проверить, не растеряетесь ли вы в море, знаете ли особые морские словечки. А я знаю загадки про море! Можно, я вам загадаю?

10. Конкурс «Пираты – эрудиты»: что ищут пираты? (сокровища). Что изображено на пиратском флаге? (череп и кости). Как называется руль корабля? (штурвал). Как называют повара на корабле? (кок). Эта вещь необходима, чтобы найти клад. (карта). Надувается ветром? (парус). Ураган на море (шторм). Через океан плывет великан

И выпускает воды фонтан. Кто это? (кит). Живет между камнями

Голова с четырьмя ногами! А это кто? (черепаха). Если он на дне лежит, Судно в даль не побежит! (якорь). Ты со мною не знаком? Я живу на дне морском. Голова и восемь ног! Кто же это? (осьминог).

Джек: теперь я уверен в команде, все умные, сильные и ловкие. Значит, можно отправляться в плавание на поиски несметных сокровищ!

11. Конкурс «Загрузка на корабль питьевой воды» Напротив каждой команды стоят склады с водой и корабль на пристани. По сигналу первый добегают до склада берет одну бутылку с водой и несет её к кораблю, а затем бегом к своей команде передавая эстафету.

Пират №1: впереди нас ждет новое опасное приключение преодоление вулканов, которые нам по пути.

12. Конкурс «Вулканы». Каждой команде дается шнур, вся команда берется за него и движется змейкой мимо вулканов – кеглей вперед и назад. При этом, не разрывая цепи.

Ведущий: Ребята, а вы знаете, что такое канат? (ответы) В морском деле без каната никуда. И сегодня мы поиграем с канатом. Наш канат – это сеть. И нам надо её перетянуть.

13. Конкурс «Перетягивание каната». Начинают соревнования 1 и 2 команды, победитель соревнуется с третьей, новый победитель с четвертой и так далее все участники. В конце все команды считают свои дублоны и отдают пиратам, чтобы они купили ключ у осьминога. Подведение итогов. Пираты угощают детей шоколадными монетами. Награждение и вручение утешительных подарков.