

Хроновский Станислав Олегович
педагог-психолог
ГБОУ «ОКШ № 19»
ГО г.Октябрьский РБ

Сплоченности коллектива

Сегодня коллектив является основным средством, с помощью которого выполняется работа и создается организационная ценность. Коллектив – это команда, состоящая из разных людей и отдельных личностей, которая объединяет людей для генерирования новых идей, поиска ответов и решения проблем. В лучшем случае объединение в команду проясняет и увеличивает человеческие возможности. Но объединение в команду - это сложная задача, которая часто противоречит здравому смыслу. Это противоречит многим нашим естественным и социально развитым моделям поведения. Создание условий, в которых люди могут высказываться, учиться друг у друга и безопасно экспериментировать, расширяет возможности создания и достижения.

Объединение в команду — это настоящая классика: блестяще задуманное, прекрасно написанное и очень информативное руководство по важному, но часто неправильно управляемому процессу сотрудничества. Быстрая адаптация и обучение приводят к успеху, а неудача — это всего лишь шаг на этом пути. Чтобы создавать ориентированные информационные решения, мы должны руководствоваться сотрудничеством и объединением в команду.

На протяжении более ста лет мы слишком много внимания уделяли безжалостному исполнению и слишком сильно зависели от страха, чтобы добиться цели. Эта эпоха закончилась. В основе понятия простой, контролируемой производственной системы лежало понятие простого, контролируемого работника. В заводской модели управления было легко контролировать работников и измерять их производительность. Но работа сегодня все чаще требует применения специальных навыков и знаний. Ожидается, что работники будут выявлять проблемы, анализировать их и создавать новые решения. Этот сдвиг изменил динамику рабочего места и отношения между ответственными и теми, кто выполняет работу. Самыми успешными лидерами в будущем станут те, у кого есть способность развивать таланты других.

Точно так же, как управление в организациях прошлого породило мышление "исполнение как эффективность", экономика знаний, в которой конкурируют современные организации, порождает разрозненность знаний, которая препятствует объединению усилий, необходимых для решения сложных проблем глобального масштаба. Становится все более очевидным, что объединение в команду в будущем потребует пересечения границ, как организационных, так и дисциплинарных. Немногие из самых насущных социальных проблем сегодняшнего дня могут быть решены в четырех стенах любой организации, какой бы просвещенной или экстраординарной она ни была. Изменение климата, образование, транспорт, урбанизация и использование энергии - это лишь некоторые из областей, в которых необходимы инновационные решения для обеспечения безопасного, здорового и жизнеспособного будущего для людей и организаций по всему миру.

Генерирование идей для решения проблем - это валюта будущего; объединение в команду - это способ развивать, внедрять и совершенствовать эти идеи.

Чтобы помочь сплотить коллектив предлагаем разработку игр на сплочение.

«Вперед на поиски»

Это отличная игра для развития командного духа.

Время: 1 час или более.

Количество участников: две или более небольших групп.

Инвентарь: ручка и бумага.

Правила: разделите коллектив на группы. Составьте список разных заданий для каждой группы. Например, селфи с охранником, сфотографируйте природу за окном. Раздайте группам задания и определите время для выполнения. Побеждает та группа, которая быстрее всех справится с заданиями. Подсчет очков производится через собственную систему подсчета учитывающая сложности заданий.

«Квадрат»

Игра выявляет коммуникативные и лидерские навыки. Молчание членов команды на протяжении всей игры, тренирует способность доверять, позволяя вести друг друга в правильном направлении.

Время: 15-30 минут

Количество участников: любое

Инвентарь: длинный кусок веревки, завязанный на концах, и повязка для глаз.

Правила: расставить членов команд в круг и дать им в руки веревку. Попросить всех завязать себе глаза и положить веревку на пол. Дальше все отходят от веревки на небольшое расстояние. Затем снова возвращаются к веревке. Задача участников разложить веревку в фигуру квадрат, не снимая повязку с глаз. Чтобы игра была интересной, ограничьте время выполнения задания. Чтобы усложнить задачу, попросите некоторых членов команды не разговаривать.

«Ваше предложение»

Игра стимулирует воображение при решении задач.

Время: 15-20 минут

Количество участников: любое

Инвентарь: четыре или более предметов

Правила: приготовьте несколько разных предметов (учитывая количество команд). Придумайте ситуацию, в которой каждая группа должна решить проблему, используя приготовленные вами предметы. Например: «Ты оказался на необитаемом острове и тебе необходимо спасти коллег от аборигенов». Участникам команд необходимо решить ситуацию с помощью предложенных им предметов и объяснить свой выбор.

«Путешественник»

Игра поможет продемонстрировать коммуникативные и творческие навыки членов команды.

Время: от 15 минут.

Количество игроков: любое.

Правила: каждая команда получает конверт, в котором находятся названия известных городов и стран. Затем участники по очереди выходят и пытаются описать скрытую страну, город, не называя ее. Победителем станет тот, кто угадает наибольшее количество стран, городов.

«Свидетель»

Игра улучшает навыки командной работы.

Время: 30 минут и более.

Количество игроков: от 5 и выше.

Правила: участники команды выбирают рассказчика. Он выдумывает историю ограбления и после рассказывает участникам. После этого рассказчик выбирает свидетелей и эксперта. Начинается судебно-медицинская экспертиза: рассказчик создает портрет главного подозреваемого и показывает его только свидетелям. Они должны описать лицо эксперту, который попытается восстановить портрет подозреваемого на основе описаний свидетелей. Выигрывает портрет, который будет больше похож на показанное фото рассказчиком.